

KAMPREGLEMENT BOWLINGLIGA

Alle kamper spilles etter Norges Bedriftsidrettsforbunds lover og konkurranseregler, inntatt i Håndbok for Bedriftsidretten, etterfølgende kamp- og spillereglement og Norges Bowlingforbunds til enhver tid gjeldende regler.

§ 1.

ANTALL SPILLERE.

Et damelag består av 3 damer. Et herrelag består av 4 spillere hvorav maks. 2 damer. I prøveserien benyttes 3 spiller, uansett kjønn. For å få kampen godkjent må et herrelag fullføre med minimum 3 spillere, et damelag og prøveserien med minimum 2 spillere. I motsatt fall må lagene gi walk-over. Hver deltaker på laget spiller 3 serier pr. kamp. Hver vunnet serieomgang for laget gir 1 poeng. Uavgjort gir 1/2 poeng og tapt serieomgang gir 0 poeng. Dessuten gir vunnet kamp for laget 1 poeng, uavgjort gir 1/2 poeng og tapt kamp gir 0 poeng. Ialt 4 poeng pr. kamp. I løpet av en kamp er det tillatt å benytte en innbytter. Forutsetningen er at HELE laget inklusive innbytter er nominert FØR kampstart, d.v.s. at alle navn er påført resultat-skjema før kampen begynner. Innbytter kan bare settes inn ved begynnelsen av ny serie. (Et damelag og lagene i prøveserien kan altså benytte 4 spillere i løpet av en kamp og et herrelag kan benytte 5 spillere).

§ 2.

OPP- OG NEDRYKKING.

D/H 1. Div.	2 lag rykker ned.
D/H 2. Div.	2 avdelingsvinnere rykker opp, 2 lag fra hver avdeling rykker ned.
H 3. Div.	3 avdelingsvinnere + ett lag med 2. plass (laget med høyeste snitt) rykker opp. 2 lag fra hver avdeling rykker ned.
H 4. Div.	6 lag rykker opp.

3'serien spilles etter de samme reglene som den ordinære ligaen – forskjellen ligger i at lagene består av tre spillere uansett kjønn. For sesongen 2013/2014 består denne ligaen av to avdelinger slik at opp- og nedrykk ikke er en aktuell problemstilling nå.

Utvalget vil hvert år foreta de nødvendige justeringer av nedrykk til og opprykk fra de laveste divisjoner for damer/herrer avhengig av antall påmeldte lag. Står 2 eller flere lag likt i poeng ved avslutning, er antall pinner avgjørende for plasseringen.
Hvis lagene ønsker etterregning av resultatet i en kamp, må de ordne dette selv.

§ 3.

HVEM KAN DELTA.

En spiller må, for å kunne delta på et lag, være ansatt i den bedrift, firma eller etat som laget representerer, og være medlem av bedriftsidrettslaget - jfr. Bedriftsidrettsforbundets lov, paragraf 48.

Ektefelle/samboer kan delta for ektefellens/samboerens lag, men ikke dersom det finnes bedriftsidrettslag på vedkommendes arbeidssted.

Dispensasjoner vil i visse tilfeller kunne gis. Skriftlig søknad, på eget skjema, sendes kretsen. For dispensasjonssøknader betales et gebyr på kr. 150,-.

HVEM KAN IKKE DELTA.

Spillere under 16 år og spillere som ikke er ansatt i bedriften, kan ikke delta. (Vedr. dispensasjoner - se ovenfor). Aktive bowlingspillere som er ansatt i bedriften kan delta uansett alder. Det gis normalt ikke dispensasjon for å benytte aktive spillere som ikke er ansatt i bedriften.

STRAFFEBESTEMMELSER:

LAG:

Bruk av aktiv/ulovlig spiller medfører tap av resultat (pinnefall) og poeng og har tilbakevirkende kraft for de kamper hvor vedkommende utøver har deltatt. Motparten tilkjennes seieren.

Laget ilegges en bot med inntil kr. 15.000,-.

SPILLER:

Forgåelsen kan medføre utelukkelse i inntil 3 måneder i tillegg til karantenetiden. Det ilegges en bot på inntil kr. 3.000,-.

Saker i forbindelse med denne paragraf skal behandles av idrettskretsens domsutvalg.

§ 4.

TO ELLER FLERE LAG FRA SAMME BEDRIFT.

Har en bedrift to eller flere lag, må en spiller som har deltatt på et lag i høyere divisjon, etter denne deltakelsen, stå over en kamp for laget i denne divisjonen før han/hun kan delta på et lag i lavere divisjon.

Har en bedrift to lag i samme divisjon, må spilleren stå over en kamp for det lag han/hun sist deltok på før han/hun kan delta på det andre laget.

Unntak fra dette er dersom to eller flere lag fra samme bedrift skal spille kamp på samme dag. Da har spillerne rett til å delta på hvilket som helst av lagene uansett tidspunkt for kampene.

En spiller kan bare delta på ett lag samme dag.

Det er de respektive laglederes plikt å påse at karantenetiden overholdes ved flytting av spillere fra et lag til et annet.

Ved flytting av spillere er siste spilte kamp avgjørende.

Dersom en spiller har vært ført opp som innbytter i en kamp, men ikke spilt, regnes denne kampen som IKKE SPILT for hans/hennes vedkommende.

Det understrekes at det er lagenes plassering i DIVISJON som er avgjørende i denne sammenheng og ikke hvorvidt det er et dame- eller herrelag.

Hele paragraf 4 gjelder altså også for bruk av damespillere på herrelag.

Det er INGEN karantene for flytting av spiller(e) mellom ”ordinær liga” og ”3’er ligaen”!

Bedrifter som stiller med flere lag kan i sluttspill for lag 2, 3, 4 etc., ikke benytte spillere som i løpet av sesongen har deltatt i 50 % eller flere av de obligatoriske kampene for lag som spiller i høyere divisjon. Denne regel gjelder også om lag i høyere divisjon blir strøket.

STRAFFEBESTEMMELSER.

Dersom bestemmelsene i paragraf 4 ikke overholdes, skal laget fratas eventuelle poeng oppnådd i den kamp hvor de benyttet en spiller som ikke hadde hatt karantene, samt ilegges en bot på inntil kr. 500,-.

Spilleren ilegges også straff.

I tilfelle gjentakelser kan bowlingutvalget innstille på strengere straff.

§ 5.

UTEBLIVELSE FRA OBLIGATORISK KAMP.

Hvis et lag uteblir fra en kamp uten å varsle bowlingutvalget senest 5 dager før kampdag, kan laget ilegges en bot på inntil kr. 500,-. Laget får ikke spille igjen før boten er betalt.

Et lag regnes for å ha uteblitt når laget ikke møter fram til oppsatt kamp uten å ha lovlig forfall.

Hvis et lag uteblir 3 kamper i sesongen eller gir walkover 3 kamper, vil det bli strøket, men hefter for betaling for resten av sesongen.

Dette gjelder også lag som trekker seg.

Blir et lag strøket, diskvalifisert eller om et lag trekker seg, vil tidligere resultater mot dette laget bli fastsatt til 4-0 samt pinnefallet. Et lag som er strøket/diskvalifisert kan, hvis de ønsker det, få tillatelse til å møte opp og spille de resterende kampene. Resultatet vil uansett bli fastsatt til 4-0 til motstander.

De oppgitte tider må nøye overholdes. Spillere som kommer for sent, må starte i den spilleomgang som kampen, på det tidspunkt, er kommet til.

Selv om det skulle være noe tid igjen når kampen er ferdig, er det IKKE tillatt for den spiller som kom for sent og "gjøre seg ferdig", d.v.s. spille de omgangene vedkommende evt. ikke fikk spilt i starten.

Alle oppsatte kamper skal spilles selv om motstander ikke møter opp.

Det møtende lag får 4 poeng samt pinnefallet.

Et lag som gir walkover kan ikke søke om å få spille om pinnefallet.

UTSETTELSE AV KAMPER.

Utvalget gir normalt ikke utsettelse av kamper. Ved behov for utsettelse kan motstander kontaktes. Dersom denne er villig til å godta utsettelse, må ny spilletid avtales med hallen. Forslag om ny spilletid må godkjennes av motstander. Ansvaret for å ordne det praktiske påhviler det lag som ber om utsettelse. Kampen må være spilt innen 1 måned etter opprinnelig spilledato. Dog må alle kamper være ferdigspilt innen 2 -to- uker før ligafinalene.

Dersom utsettelse avtales, skal utvalget informeres om dette i god tid før opprinnelig spilledato.

Alle kamper skal spilles med fullt tellende mannskap på begge lag og til samme tid.

En utsatt kamp skal spilles i den hallen hvor den opprinnelig var satt opp.

§ 6.

PROTESTER.

Protest må nedlegges i ethvert tilfelle hvor en kamp ønskes kjent ugyldig.

- A. Protest mot spilleberettigelse må være innsendt innen 5 dager etter kampdag. Lagene må selv skaffe tilveie alle bevis vedrørende protesten

(f.eks. skriftlig bekreftelse om at en tidligere aktiv spiller ikke har overholdt karantenetiden i paragraf 3).

- B. Protest mot tilfelle inntruffet etter kampens begynnelse må, av laget, meddeles motstander samt noteres bak på resultatskjemaet før lagene forlater banen med dertil hørende område.
- C. Enhver annen protest som ikke omfattes av punktene A og B skal meddeles motstander før kampen begynner.

Protester i henhold til punkt B og C må være innsendt innen 48 timer etter kampen.

En protest må være skriftlig og underskrevet av lagets fungerende leder, og må sendes rekommandert til/innleveres til kretsens kontor mot datert kvittering.

Protestgebyret er kr. 100,- og må sendes samtidig med protesten.

Protesten blir bare behandlet når gebyret medfølger.

Gebyret tapes hvis protesten tapes eller trekkes tilbake.

Den myndighet som skal avgjøre protesten kan innhente uttalelser fra sakens parter eller vitner.

Et utvalg har plikt til, uavhengig av tidsfrister og protester, å gripe inn når det ansees nødvendig for å sikre at reglementet overholdes.

Begrunnet avgjørelse av en protest blir meddelt partene i rekommandert brev eller på annen ettersiselig måte. Det vil samtidig bli gjort oppmerksom på appellinstans og frist for appell.

APPELLER.

Enhver avgjørelse tatt av bedriftsidrettskretsen i første instans kan appelleres inn for Norges Bedriftsidrettsforbund innen 3 dager etter at meddelelse om avgjørelse er mottatt.

Appellen skal være underskrevet av lagets fungerende leder og sendes rekommandert eller innleveres mot datert kvittering.

Kretsen skal underrettes om appellen.

Gebyr er kr. 300,- og må sendes samtidig med appellen. Appellgebyret tapes hvis appellen tapes eller trekkes tilbake.

OVERPRØVING.

Straffesaker som ikke behandles etter protestreglementet, men etter Norges Bedriftsidrettsforbunds straffereglement - håndbokas pkt. 10 - kan overprøves.

Krav om overprøving må i så fall fremsettes innen 14 dager etter at melding om avgjørelse er mottatt. Kravet må være grunngitt og sendes Bedriftsidrettskretsen.

SPILLEREGLEMENT

A.

Det er tillatt å benytte innbytter, men bare fra begynnelsen av ny serie.

B.

DET ER IKKE TILLATT Å GÅ UT PÅ BANEN FØR FOREGÅENDE KAMP/TURNERING ER FERDIGSPILT. Samtidig må de som er ferdig med sine kamper forlate banen straks.

C.

Det er bare lagenes spillere og eventuelle skrivere som kan oppholde seg innenfor rekkverket når en kamp spilles.

Hvis et lag medbringer skrivere MÅ dette godkjennes av motstanderne. Er en skriver på noen måte til sjenanse for spillerne, kan han/hun forlanges fjernet.

D.

Ingen prøvekast er tillatt! (Gjelder liga-spillet).

Ved turneringer gis det prøvekast på to kjeleoppstillinger pr. spiller, (dersom amerikansk spillestil benyttes, gis det prøvekast på en kjeleoppstilling pr. bane).

E.

Gjennomslag (split) betyr en kjeleoppstilling hvor en eller flere kjele som har sin plass midt foran eller mellom to andre er falt ned.

Kjele nr. 1 skal i alle tilfelle være slått ned. "Miss" er gjort når spilleren ikke slår "strike" eller "spare".

På spilleskjemaet markeres "strike" med " X ".

"Spare" markeres med " / ". Gjennomslag markeres med "0". Tatt gjennomslag markeres med en skråstrek gjennom ringen. Misset gjennomslag markeres med tall eller horisontal strek i ringen.

F.

Overtramp er gjort når en spiller med noen del av kroppen berører noen del av banen eller andre bygningsdetaljer forbi eller til side for overtramplinjen, før kule har nådd bakre stoppute.

En klar overtramp SKAL markeres selv om overtramp-detektoren ikke har løst ut. At overtramp-detektoren er ute av funksjon på en eller flere baner, har ingen innvirkning på de resterende banene. Hvis en spiller med forsett gjør overtramp eller spiller sin kule i rennen, skal vedkommende spiller normalt diskvalifiseres fra turneringen.

G.

I følgende tilfeller regnes slaget som gyldig, men felte kjepler skal ikke medregnes: Kjepler som slås ned eller skyves fra sin plass av en kule som først har vært i rennen, skal ikke medregnes. Slike kjepler skal reises på nytt.

Kjepler som slås ned av en kule som kommer tilbake fra bakre stoppute skal ikke medregnes, men reises på nytt.

Dersom en kjeple slås ned av reisemekanismen, skal den ikke medregnes. Dette gjelder også kjepler som blir slått overende av en kjeple som har vært i berøring med deler av reisemekanismen og derved blitt satt i bevegelse. Slike kjepler skal settes tilbake på den plass der de opprinnelig sto.

Gjenstående kjeple(r) etter første slag som velter etter at den/de er satt på plass av reisemekanismen, skal ikke medregnes, men settes tilbake på sin opprinnelige plass før det andre slaget tas.

Kjepler som slås ut av banen, men som slynges tilbake og blir stående på kjeplebordet, regnes som ikke nedslåtte kjepler. Ved overtramp skal ingen av de felte kjepler ved dette slag regnes med.

Et slag skal erklæres ugyldig dersom noen av følgende tilfelle inntreffer (slaget skal tas om igjen):

Dersom det, like etter at slaget er tatt, men før kulen har passert en tenkt linje gjennom kjeple nr. 1 (på tvers av banen), oppdages at en eller flere kjepler mangler i oppsettet, skal slaget erklæres ugyldig.

Dette gjelder også dersom en eller flere kjepler faller overende før kulen har nådd fram. Varsel om manglende kjepler må gis av spilleren selv, medspillere eller turneringsfunksjonær.

Dersom en spiller blir hindret av en annen spiller, tilskuer eller funksjonær mens det utføres et slag, men før det er fullført, skal spilleren straks enten godta resultatet av slaget eller forlange at kjeplene blir reist på nytt slik at slaget kan tas om igjen.

Dersom kulen kommer i berøring med et fremmedlegeme som ligger på banen, skal slaget erklæres ugyldig.

H.

Hvis flere spillere i en individuell turnering har lik poengsum, blir den vinner som har oppnådd flest "strike" (inkl. de to ekstra slag i 10. rute). Er det likt antall "strike", vinner den som har flest "spare" (inkl. de to ekstra slag i 10. rute). Er det likt antall "spare", vinner den som har den minste differanse mellom høyeste og laveste serie.

I.

SPILLERNE MÅ MØTE TIL TURNERINGER OG LIGAKAMPER I GOD TID OG SENEST 15 MINUTTER FØR START.

Forfall til turneringer må meldes senest kvelden før eller, ved sykdom, senest 1 -en- time før start! Dersom påmeldt spiller ikke møter **må** spilleavgift likevel betales!

Spilleren har ansvaret for å kontrollere sitt eget spilleskjema, og må underrette turneringsarrangøren om eventuelle feil. Dette må gjøres innen 30 min. etter avsluttet spill.

Ved doubleturneringer skal doublepartnere spille på samme bane og til samme tid.

VI MINNER OM VIKEPLIKTEN I BOWLING.

Hvis spillerne på to nabobaner er klare til å spille samtidig, skal spilleren til venstre vente. Forøvrig skal den spiller som står klar først, ta sitt kast før nabospilleren går fram på ansatsen.

DET ER IKKE TILLATT Å BENYTTE TALKUM, PUDDER ELLER LIKNENDE PÅ SKO ELLER ANSATS.

Det er heller ikke tillatt å benytte sko med myke såler eller hæler som smitter av på ansatsen.

J.

Ved deltakelse i turneringer **SKAL SPILLESKJEMA LEVERES** etter endt spill. Dette gjelder uansett om en har fullført eller ikke. Unnlatelse herfra vil bli straffet som usportslig opptreden.

K.

I ligaen benyttes amerikansk spillestil.

L.

I åpne turneringer uten klasseinndeling, men med handikap, skal ett av følgende bonussystem benyttes:

- A: Handicap gis med 0,3,6,9,12 pinner pr. serie for h.h.v. klasse 1,2,3,4,5. Det benyttes samme handikap for damer og herrer. I turneringer hvor det bare er en klasse (damer og herrer sammen) gis handikap etter følgende skala: H1=0, H2=3, H3=6, H4=9, H5=12, D1=3, D2=6, D3=9, D4=12, D5=15 pinner pr. serie.
- B: Handikap gis med 70 % av forskjellen mellom spillerens sist kjente snitt og 190.

Det skal fremgå av innbydelsen hvilket bonussystem som benyttes.

M.

Føring av resultatskjema og bruk av data.

Selv om dataanlegget brukes under en kamp, skal det føres resultatskjema og spiller-

skjema. Spillerskjema MÅ føres bl.a. på grunn av at dataen fra tid til annen KAN svikte.

Resultatskjema skal føres og leveres inn, i underskrevet stand, etter kampslutt.

Dette skal inneholde: Spiller-nr., spillernavn (for- og etternavn), hver enkelt spillers enkeltserier samt total, sum pr. serie for laget og lagets totalscore.

Dersom noen av disse momentene mangler på skjemaet, ilegges laget en bot, stor kr. 200,-.

SKRIV TYDELIG !!